

論理パズルのAndroidアプリを作ろう！

概要

簡単な論理パズルを解く過程をAndroidアプリ上で実現することで、設計とプログラミングの楽しさを実感しよう。

学べること

- ◆ Androidアプリの作り方
- ◆ 開発環境Android Studioを用いたKotlinによるプログラミング

実施日・内容

1日目(3~4時間):

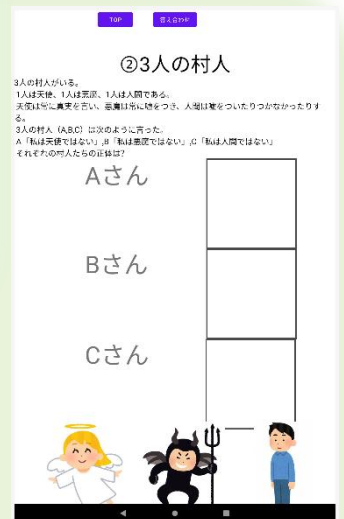
- ◆ Androidアプリに触ってみよう!
- ◆ 開発環境Android Studioをインストールしよう!
- ◆ 論理パズルのAndroidアプリを設計しよう!

2日目(3~4時間):

- ◆ 論理パズルのAndroidアプリを設計しよう!
- ◆ 言語Kotlinでプログラミングしてみよう!

3日目(3~4時間):

- ◆ 設計した論理パズルのAndroidアプリを完成させよう!



担当教員

システム工学 川本佳代

知能工学 内田智之

